

--	--	--	--

項目	内容	備考
企画	企画書 EP01 企画	企画書
制作	制作費 RPG 制作費	制作費
UI 企画	企画 / San 企画 / 企画	企画

--	--

[00:00 - 00:08] ☐ + RPG ☐☐☐

[illegible]

 RPG

000000 • 000000





--	--	--	--	--	--	--	--	--

- RPG

--	--	--	--	--	--

The diagram illustrates three rows of blocks. The first row consists of 10 blocks. The second row consists of 10 blocks, followed by a gap, and then 10 blocks. The third row consists of 3 blocks, followed by a gap, and then 27 blocks.

--	--	--	--	--

- 
- 
- 
- 
- 

██████████████████

██████████████████

██████████████

██████████████████

██████████████

██████████████████

▲

██████████████████████████

██████████████████

.....██████████████████████████████████████

██████████

--██████████████████████████████████████

RPG 00001

San██████████████ 78%

▲

██████████████

██████████████

▶

████

████

██████████████████

██████████████████████████ --██████████

[00:45 – 00:70] 00

██████████

- ██████████
- 000 Word██████████
- █████ →████ →██████████████████ →██████████
- █████ --██████████████████████████

RPG 00001



Word 



[illegible]





--	--	--	--	--	--

項目	内容	備考
基本情報	基本情報	基本情報
詳細情報	詳細情報	詳細情報
詳細情報	詳細情報	詳細情報
詳細情報 + 詳細情報	詳細情報	詳細情報
詳細情報	詳細情報	詳細情報
詳細情報	詳細情報	詳細情報
詳細情報	詳細情報	★ 詳細情報
詳細情報	詳細情報	★ 詳細情報
詳細情報	詳細情報	★ 詳細情報
詳細情報	詳細情報	詳細情報
詳細情報 → 詳細情報	詳細情報	★ 詳細情報
詳細情報	詳細情報	ED

--	--	--	--	--	--

項目	内容	備考
RPG 詳細情報 3詳細情報	UI 詳細情報	詳細情報 /AE
詳細情報	UI 詳細情報	詳細情報 /AE
詳細情報	詳細情報	詳細情報 /AE
詳細情報	詳細情報	詳細情報
詳細情報	UI 詳細情報	AE 詳細情報

--	--	--	--	--	--

/02_

/

/

EP01 · D-02

“ ” · EP01
B /
80
 + ★

	EP01	
	RPG	
UI	/ / / San	
	= =	—

[00:00 – 00:05] +

RPG D-01 San

| · |





[illegible]

- [illegible]

RPG UI
 —

The diagram illustrates the merging of two sorted arrays into a result array. At the top, two input arrays are shown: $[1, 2, 3, 4, 5]$ and $[6, 7, 8, 9]$. Arrows indicate the flow of elements from these arrays into a larger result array below. The result array is shown as $[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]$, which is the merged sorted array. The process is labeled with 'merge' and 'sort'.

[00:30 - 00:35] ☐☐☐☐

□□□□	□□	□□
□□□□□□	UI □□	AE
San □□□□□□ 55→52→30→25□	UI □□	AE □□
□□□□□□□□	□□	□□
□□□□□□□□ /□□□ /□□□□□□	□□	□□□□

□□□□□□ □□□□□□ /02_□□□□□□ /□□□□□□□□ /

EP01・D-03



“ ” EP01
 B /
 75

 — + EP02



	EP01 + /	
	RPG +	
UI	/ /	
	→ → → 	—



[00:00 – 00:05] +

RPG — 1

- 1. D-01
- 2. D-02
- 3. D-02

□□□□ — — □□ *EP01* □□□□□□□□

- RPG UI——

The diagram illustrates the following numbers and their representations:

- Row 1: 10 blocks (1 ten rod).
- Row 2: 5 blocks (1 five rod) and 2 blocks (2 one units).
- Row 3: 20 blocks (2 ten rods).
- Row 4: 10 blocks (1 ten rod), 15 blocks (3 five rods), and 5 blocks (1 five rod).

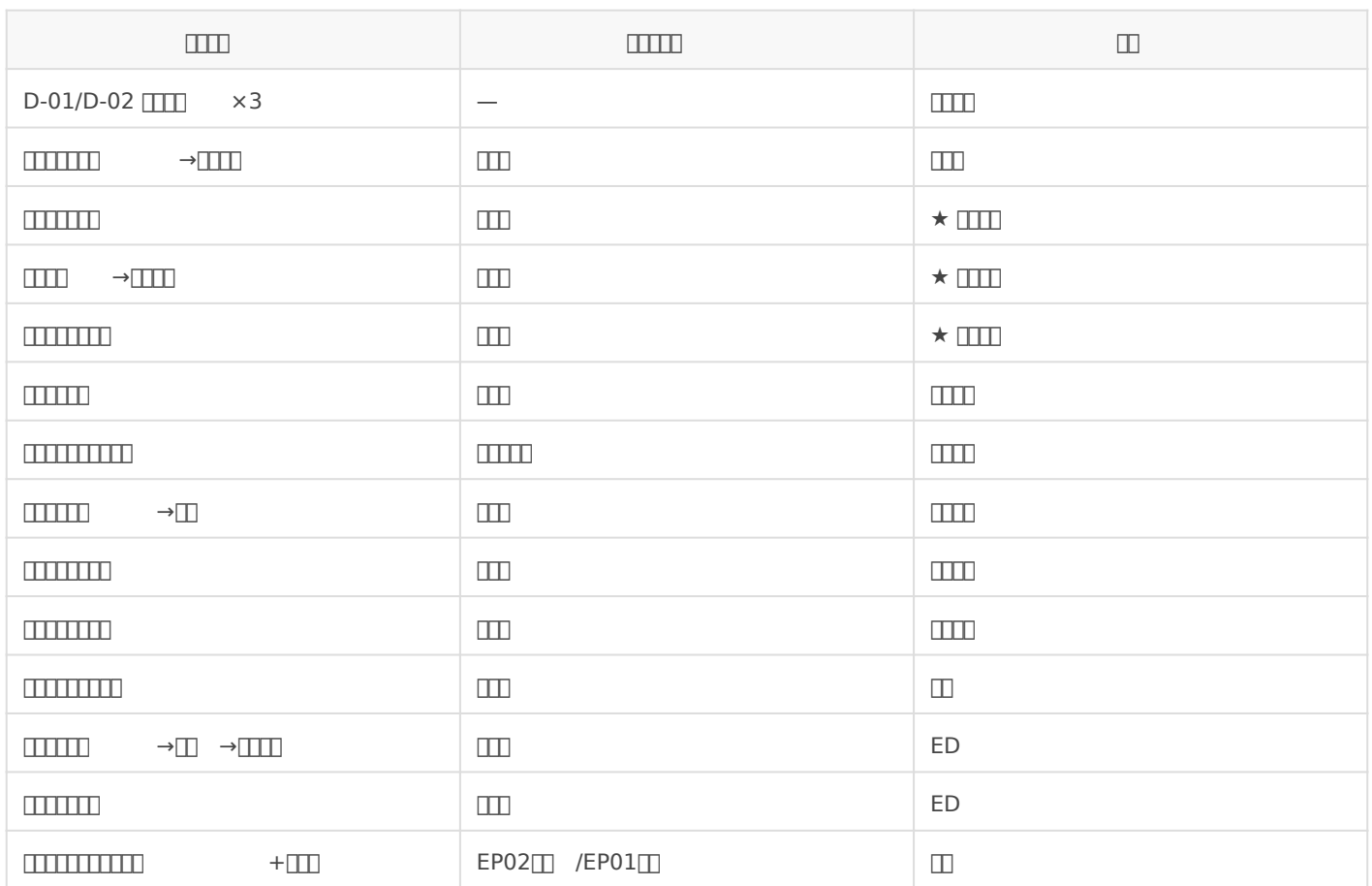
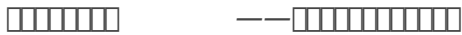
--	--	--	--	--

- RPG ☐ ☐ — ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

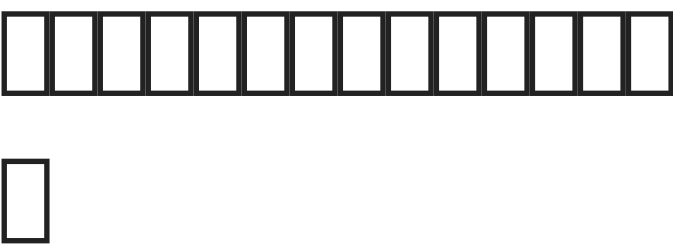
--	--	--	--	--	--	--	--	--

[illegible]

RPG UI——



EP02 ・ D-04



“ 〇〇 〇〇〇〇 ・ EP02 〇〇
〇〇 B〇〇〇〇 / 〇〇〇〇〇〇
〇〇 85 〇
〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇〇〇
〇〇 EP01 D-03 〇〇 ——〇〇〇〇〇〇〇〇



〇〇	〇〇	〇〇
〇〇	〇〇 EP02 〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇
〇〇	〇〇〇〇 RPG 〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
UI 〇〇	〇〇〇〇 / 〇〇〇〇〇〇〇〇〇 / San 〇〇〇 / 〇〇〇〇	〇〇〇〇



[00:00 – 00:05] 〇〇 + 〇〇〇〇

〇〇〇 RPG 〇〇〇〇

| |

| _____ |

| |

| San███░░░░░ 48%██████ |

| ████████████████████ |

| ██████████ · ████ |

[00:05 - 00:25] ☐☐☐ + ☐☐☐☐



- 
 •  — 
 •  — 
 • 

RPG □□□□ ——□□□□

Diagram illustrating a 1D lattice with 10 sites. The first 5 sites are occupied by particles (black dots), and the last 5 sites are empty (white dots). The lattice is labeled "San" on the left and "48%" on the right.

The diagram illustrates the relationship between the number of blocks and the number of rows. The first row has 6 blocks. The second row has 12 blocks, which is 2 times 6. The third row has 24 blocks, which is 4 times 6. A dashed line is placed after the 12th block in the third row, and a separate group of 6 blocks is shown to the right, indicating that the total is 12 + 6 = 18 blocks, which is 3 times 6.

[00:25 - 00:50] ☐ ☐ ☐ + ☐ ☐ ☐ ★

--	--	--	--

- *

RPG ☐☐☐

||

|| □□□□□ • □□□□□□□□

|| □ □ □ □ □ □ □ □

|| □□□□□□□□□□

|| ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ★ ★ ★ ☆ ☆

San 18%

$$\triangle \square \square \square \square \square \cdot \square \square \square \square \square$$
[illegible]

[00:50 - 00:70]

--	--	--	--	--

- 
- 
- 
- 
- 

- RPG □□□ ——□□□□□

[00:70 - 00:85] ED + ☐

-  _____
- 
- 

□ □□□□□□□ □□	
□□□□□□□□□□□□	
San□□  35%	
□□□□□□□□□□□□	
△□ □□□□□□□□□□□□	
□□□□□□□□	
□□□□□□□□□□□□	

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXX

XX

XXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXX

項目	単位	備考
XXXXXXXX	単位	単位
XXXXXXXXXX	単位	単位
XXXXXX →単位 →単位	単位	単位
XXXXXX ・XXXX	単位	単位
単位 →単位	単位	単位
単位 →単位	単位	★ 単位
単位 ・XXXX	単位	★ 単位
XXXXXXXXXXXX	単位	★ 単位
XXXXXXXXXX	単位	★ 単位
XXXXXX	単位	単位
XXXXXXXXXX	単位	単位
XXXXXX +単位	単位	★ 単位
XXXXXXXXXXXX	単位	単位
XXXXXX	単位	ED

EP02 ・ D-05



“ 〇〇〇 〇〇〇〇 ・ EP02 〇〇
〇〇 B〇〇〇〇 / 〇〇〇〇〇〇
〇〇 90 〇
〇〇〇〇 〇〇〇 + 〇〇 ★ 〇〇〇〇〇〇〇
〇〇 D-04 〇〇 ——〇〇〇〇〇〇〇



〇〇	〇〇	〇〇
〇〇	〇〇 EP02 〇〇〇〇〇〇	〇〇〇
〇〇	〇〇〇 RPG 〇〇〇〇	〇〇〇〇〇
UI 〇〇	〇〇〇 / 〇〇〇 / 〇〇〇 / 〇〇〇	〇〇〇
〇〇〇	〇〇〇〇 = 〇〇〇〇〇〇〇 = 〇〇〇〇〇	—



[00:00 – 00:05] 〇〇 + 〇〇〇〇

〇〇〇 RPG 〇〇〇〇 D-04〇

| 〇〇〇〇〇 ・ 〇〇〇〇 |

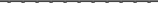
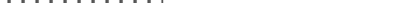
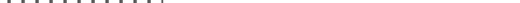
	00000000 0 2 . 0	
	San ██████░░░░░░░░ 35%	
	000000000000	
	000000000000	

[00:05 - 00:30] +

-  →  → 
 •  →  →  → 
 •  →  →  →  → 

RPG ☐ ☐ — ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

□□□□□□□□	
□□□□□□ ×31	
□□□□□□/□□□□	
□□□□□□	
□□□□□□□ ×1□	
□□□□□□□□□□	
□□□□□□	
□□□□□□□	
San□□  28%	
△□ □□□□□□□□□□□□□□	

1

- 
- * 





























































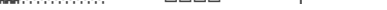










||||| —RPG |||

□ □□□□□□□□□ □□ □
 ————— □□ □
 □□□□□□・□□□□ □□ □
 □□□□□□□□ □□ □
 □□□□□□□—□□□□ □□ □
 □□□□□□□□□□ □□ □
 □□□□□□□□□×31 □
 □□□□□□□□ □□ □
 □□□ ■■■■ □□ □
 San□□ ■■■■ □□□□ 20%□□□□ □

--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--

[illegible][illegible][illegible]

[00:55 – 00:70] +

★

2

- → → —
 - — — →
 - →
 - — —
 - —
-
-

 — *RPG* — *RPG*

△

San 18%

— — —

 —

[00:70 – 00:90] ED +

- -
-

RPG

San 18%+

△

→		
→ →		
→		★

□□□□	□□	□□
□□ + □□□	□□	★ □□
□□□□□ → □□	□□	★ □□
□□□□ → □□	□□	★ □□
□□ → □□□	□□	★ □□
□□ → □□ → □	□□	★ □□
□□□□ → □□	□□	★ □□
□□□□□□	□□	★ □□
□□□ □□□	□□	ED

□□□□ □□□□ /02_□□□□ /□□□□□□ /

EP02 ・ D-06



“

□□

□□□□

・ EP02 □□

・ □□

□□

B□□□□

/ □□□□□□

□□

90 □

□□□□

□□□□□□□□

・ □□□□□□

□□

□□□□

+

□□□□□□□□

+

□□□□



□□	□□	□□
□□	□□ EP02 □□□□□□	□□□□
□□	□□□□ RPG □□□□	□□□□□□
UI □□	□□□□ / □□□□ / □□□□ / □□□□	□□□□
□□□□	□□□□ ---□□□	—



[00:00 – 00:05] □□ + □□□□

□□□ RPG □□□

| □□□□□□ ・ □□□□□□ |

-

[illegible]

| ▲ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ |

| □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ |

|

| San□□ 10% |

| □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ |

|

[00:35 – 00:55] ☐ ☐ ☐ ☐ ★ ☐ ☐ ☐ ☐ 2

$$\boxed{}\boxed{}\boxed{}\boxed{}\boxed{}\boxed{}\boxed{}\boxed{}\boxed{}\boxed{} + \boxed{}\boxed{}\boxed{}$$

-
- The diagram consists of 10 rows of boxes, each preceded by a dot. The boxes are arranged in a way that suggests a sequence of operations or data flow. Row 1 has 5 boxes. Row 2 has 10 boxes. Row 3 has 3 boxes, then 5 boxes, then 10 boxes. Row 4 has 10 boxes. Row 5 has 5 boxes, then 3 boxes, then 5 boxes. Row 6 has 5 boxes. Row 7 has 5 boxes. Row 8 has 5 boxes. Row 9 has 5 boxes. Row 10 has 5 boxes. Arrows and asterisks indicate relationships between the boxes across rows.

RPG 11 — 11111

[illegible]

[00:55 – 00:75]

[illegible]

- 
- 
- 
- 

RPG ☐ ☐[illegible]

--	--	--	--	--

-

□□□□□□□□EP01-02□□	
□□ · □□□ · □□ · □□□	
□□□ · □□□□ · □□□□	
□□□□□□□ · □□·□□□	
□□□□□□	
□□□□□□□□□□	
△□ □□□□□—	
□□□□□□□□□□□□□□	
□□□□□	
□□□ · □□	
□□□□□□□□□□	

--	--	--	--	--	--

□□□	□□	□□
□□□□□□□	□□□	□□

□□□□	□□	□□
□□□□□□□□	□□□	★ □□
□□□□□□□ □→□□□	□□□	★ □□
□□□□ □→□□□□	□□□	★ □□
□□□□□□	□□□	★ □□
□□□□ □→□□□□ □→□□	□□□	★ □□
□□□□□□□	□□□	★ □□
□□□□ □→□□□□	□□□	★ □□
□□□□□	□□□	□□□
□□□□□□□□□	□□□	□□
□□□□□□	□□□	□□
□□□□ □→□□□□□□	□□□	ED
□□□□□□□□□	□□□	★ ED□□

□□□□□□ □□□□□□ /02_□□□□□□ /□□□□□□□□ /